**МГ «Серебряная Химера» представляет вниманию почтеннейшей публики:**

**Общие сведения**

Игра на июнь 2013 года «Скайрим - по ту сторону неизвестного»

Наша команда взяла на себя смелость организовать и провести ролевую полигонную игру, по мотивам известной компьютерной игры -

« The elder scrolls v skyrim»

Игра будет проводиться на «Ирдынском полигоне»

Полигон расположен в 2 км от трассы Черкассы – Городище, за с.Млиев (непосредственно возле хутора Храпалив). От Черкасс до полигона 45 км, от ст. им Т.Г. Шевченко – 53,  от ст. Городище – 17 км, от ст. Корсунь-20км

Время подхода к стоянкам от точки доставки 15-20 минут.
Лес смешанный. Дров в избытке.

Питьевая вода – на территории хутора, возле полигона имеется 4 колодца. А также постараюсь организовать бочку 2т питьевой воды возле центрального кабака(чтоб далеко не бегать))

Техническая вода – небольшое лесное озеро, питаемое родниками (100х50метров).

Строительные материалы – местные (как обычно, лиственный сухостой без ограничений и оплаты) или хвойный лес с доставкой автотранспортом по предварительной заявке.

**Снабжение:**

на полигоне будет действовать пожизненный «кабак» с широким ассортиментом товаров и услуг. Цены нормальные.
Рельеф – Холмистый, с перепадами высот до 15 метров, есть как плоские места, так и овраги и балки. Огромный луг делит полигон пополам.

Фауна – обычная для региона. Кровососущие – комары (немного) и клещи (энцефалитных за последние 25 лет не зарегистрировано).

Водятся ужи и гадюки (на полигоне не встречали) в обычном для центральной Украины количестве. Водятся косули, зайцы, лисы, кабаны, лесники и прочее мелкое зверье.

**II.Организационные вопросы.**

Время проведения:

26.06.- заезд.

27.06.-16-00 открытие (турниры и начало игры)

28.06.- ИГРА

29.06.- ИГРА

30.06.- закрытие, награждения, отъезд с полигона.

**Культура поведения на полигоне.**

Полноценная игра зависит от максимального взаимодействия и корректности всех игроков и мастеров. Строжайше запрещено хождение в нетрезвом виде в дневное время по полигону! В вечернее - чрезмерное возлияние вне пределов своего лагеря. В случае возникновения конфликтов (игровых или пожизненных), пьяный всегда виновен.

Команды несут полную ответственность за своих людей, одиночки за себя. Люди, не умеющие или не желающие играть, могут даже не ехать. Приехавший на игру, и принявший эти правила - обязан их исполнять.

Мастера - их решение на игре - **ЗАКОН**. Если вы не согласны с их решением - можете подать апелляцию мастеру - координатору (Гобе).

Спор с мастером во время боёвки карается вплоть до максимального мертвятника спорящему, и представителям его команды/локации…

В случае нарушения правил мастера оставляют за собой право удалить нарушителей с полигона без возвращения взноса.

**Хайратники, костюмы и т. д**.

Костюмы вещь специфическая, а потому основные требования к ним это соответствие расе и духу команды. Неигровая одежда, лексика и неигровые предметы запрещены.

Никаких: «Вась дай от - то…» Все по игре!!! И дома и на дороге!!! Никаких мобилок вне бытовухи. Это игра! После начала игры хождение БЕЗ прикида запрещено и будет караться - на первый раз мертвятником, в последующем - удалением с полигона.

Прикид обязаны иметь и гости/зрители/фотографы/идущие в белом хайратнике. Игроки в плохом прикиде НЕ МОГУТ занимать именные роли и сидят в Мертвятнике дольше от +10 минут до +1,5часа на эстетическое усмотрение мастера. Ношение кроссовок, спортивных штанов, и камуфляжа строжайше запрещается! Увиденный, в вышеперечисленной одежде автоматически уходит в Мертвятник!!!

Хайратник носят только те, кто идет в мертвяк, водоносы или по жизни. Люди, злоупотребляющие белыми хайратниками, будут караться. Белый хайратник живым персонажем надевается и снимается только в своем лагере, причём на время хождения за водой или по жизни, игровой паспорт ложится под знамя локации (т.е. игроки виртуально остаются в локации – если локация захвачена – они умирают автоматически, зарезанные во сне). Человек, одевший или снявший его за пределами своего лагеря, считается (на момент действия) упавшим в обморок и над ним можно производить любые игровые действия.

**Игровой взнос:**

До 31.05.2013 составляет 150грн. + 10 грн. Меняется (по желанию) на игровые монеты (в конце игры вы можете поменять их на гривны) +10грн. экологического залога, возвращаемого игрокам после сдачи мастерам убранного лагеря. Итого 170 грн

После 31.05.составляет 200 грн + 10 грн- меняется (по желанию) на игровые монеты (в конце игры вы можете поменять их на гривны) +10грн. экологического залога, возвращаемого игрокам после сдачи мастерам убранного лагеря. Итого 220 грн

**МАСТЕРА ПРЕДОСТАВЯТ НА ПОЛИГОНЕ:**

1. Строяк по заявкам.

2.Мастерские знамёна основным локациям (остаются игрокам в подарок).

3. Медицинскую помощь, и эвакуатор в случае необходимости.

4. Цветную полиграфию.

5. Антуражный кабак с музыкой (и, по желанию с танцами).

6. Лабиринт с маперскими персонажами

7. Тюрьма

8. Мапера, которые способны портить жизнь игрокам

9. При централизованных заявках, транспорт на полигон из Киева и обратно.

10. Призовой фонд: в виде дюралевого оружия, которые можно будет выиграть на турнирах или добыть в процессе игры.

**Скидки со взносов будут**:

1. Известным менестрелям – скидка 100% взноса (при условии ежевечернего пения в основном кабаке) - по решению мастер группы.

2. Капитанам команд от 10 чел - скидка 50% взноса

3. Устроителям фаершоу, циркачам, музыкантам, театру и проч.- по договорённости

ВАЖНО

Как и все полигонные ролевые игры, проведение нашей зависит от количества игроков, подавших заявку и оплативших игровой взнос.

Поэтому игра стартует при минимальном количестве игроков от 150 человек. Максимальное количество человек на игру 250 человек.